



**USAL**  
UNIVERSIDAD  
DEL SALVADOR



**Gamegram**

## **Reglas y Bases del Torneo Online FIFA20 USAL**

**Inscripción:** Esta copa es sólo para alumnos y graduados de la Universidad del Salvador. La inscripción es sin costo y la forma de inscribirse es mandando por email a deportes@usal.edu.ar estos datos completos:

- Apellido
- Nombre
- D.N.I.
- E-mail
- Teléfono (móvil)
- Carrera que cursa o de la cual se graduó

Luego, desde Gamegram les realizaremos una inscripción manual en la página web <https://gamegram.online> y se les crearán los usuarios con el mismo mail que completaron en el formulario de inscripción para que puedan ingresar y participar en el torneo.

**Consola:** El torneo se jugará en su totalidad con la consola Play Station 4 de manera online. Es requerimiento tener activo el Play Station Plus (PS+) Para poder disputar partidos online.

**Formato:** El torneo se jugará en Formato Mundial con fases de grupos y luego playoffs. La cantidad de grupos y participantes por grupo quedará sujeta a la cantidad final de inscriptos en el torneo. El mismo se desarrollará en su totalidad a través de la plataforma web <https://gamegram.online>.

**Partidos en Fase de Grupos:** Se juega a partido único, valiendo 3 puntos al ganador del partido, 1 punto en caso de empate y 0 por perder el partido. Deben jugar todos contra todos, y finalizados los partidos avanzan a Playoffs los mejores 2 participantes de cada grupo. En caso de empate en puntos, el criterio de desempate será el mismo que el de la Copa del Mundo.

**Partidos en Fase de Playoffs:** Se juegan dos partidos, ida y vuelta (siendo local una vez cada uno, es decir la invitación al amistoso online la debe enviar una vez cada uno). Avanza a la siguiente ronda quien más goles sume entre los dos partidos de ida y vuelta a jugarse; en caso de que ambos equipos sumen la misma cantidad de goles entre ambos partidos, deberán jugar un tercer partido de desempate.

**Fechas y Tiempos:** Tendrán un máximo de 3 días para coordinar y jugar sus partidos de fase de grupo y luego 2 días para cada uno de sus cruces de playoffs, las fechas límites irán siendo a su vez anunciadas en sus chats con sus rivales y un administrador dentro de la página conforme avance el torneo.

**Configuración:** La configuración del partido deberá ser la predeterminada en partidos amistosos online. Sin modificar nada de lo predeterminado.

**Equipos:** La elección es libre entre Equipos o Selecciones. NO SE PUEDE Ultimate Team.

**Coordinación de Partido y Registro de Resultados:** Una vez que se defina su rival de playoff se les creará dentro de la página web <https://gamegram.online> un chat con su rival y un administrador del torneo para que coordinen el día y horario de juego de sus partidos, aclarando hasta qué día tienen para jugarlos. Una vez que se van jugando los partidos, se debe enviar a través del chat una foto bien clara demostrando el resultado con los usuarios visibles. La foto debe tomarse con la cámara del celular y ser adjuntada al chat desde la galería de fotos.

**NOTA:** El chat será accesible tanto desde la página web como desde [Discord](#).

**Desconexión:** Ante un caso de desconexión se procederá de la siguiente manera: en todos los casos hay que proporcionar evidencia fotográfica del resultado parcial al momento de la desconexión por parte del jugador a quien NO se le haya desconectado. En caso de no haber evidencia fotográfica se deberá jugar de nuevo el partido. A tener en cuenta:

- Si quien sufre la desconexión iba perdiendo, se le dará por perdido el partido para evitar desconexiones intencionales.
- Si quien sufre la desconexión iba ganando al momento de la desconexión, se tendrá que jugar el partido de nuevo desde el comienzo.
- Si el partido iba empatado al momento de la desconexión, se tendrá que jugar el partido de nuevo desde el comienzo.
- Si el partido iba empatado al momento de la desconexión, pero al jugador que se le desconecta tenía uno o más jugadores expulsados, se le dará por perdido el partido.

**Los Finalistas del torneo van a representar a la Universidad del Salvador en el torneo interuniversitario de Esports de la Asociación del Deporte Amateur Universitario – ADAU.**

La organización se reserva el derecho de modificar o adaptar cualquier parte de este reglamento según considere necesario.—

---